**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 4 Hito 1"

Hito: 1

Fecha entrega: 23-12-2016

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

Informe de la iteración 4 del hito 1

# Conclusiones

Debido a retraso de tareas de la iteración anterior hemos tenido que posponer algunas de las tareas de esta iteración para la siguiente debido a que faltaba tiempo para completarlas. Esto ha repercutido a las tareas de esta iteración.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [V1] Gestión de estados de la IA con máquina de estados | 25% | 10/9 | No se hizo la máquina de estados como se pedia |
| [V1] Sistema de toma de decisiones con Behaviour Trees | 75% | 35/88 | Aún falta por meter lógica difusa |
| [V2] Creación de un cargador de niveles | 100% | 40/40 |  |
| [V2] Control del player por motor de físicas 2D, Dynamic o Kinematic | 100% | 50/56 |  |
| [V2] Implementación de cámara de seguimiento | 100% | 30/10 |  |
| [V2] Mecánicas básicas entidades sin IA | 50% | 40/9 | Faltan por agregar más mecánicas |
| [PM] Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre/Documento del proyect | 100% | 80/8 | En la iteración 4 |
| [PM] Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project./ Documento del proyect | 100% | 22/11 |  |

# Tabla Resumen